

<b>Komenda</b>	<b>Opis</b>	<b>Przykład</b>
<b>np</b>	<i>naprzód</i> ; przesuwa żółwia o daną liczbę do przodu	<i>np 100</i>
<b>ws</b>	<i>wstecz</i> ; przesuwa żółwia o daną liczbę do tyłu	<i>ws 100</i>
<b>lw</b>	<i>lewo</i> ; obraca żółwia o dany kąt w lewo	<i>lw 90</i>
<b>pw</b>	<i>prawo</i> ; obraca żółwia o dany kąt w prawo	<i>pw 90</i>
<b>pż</b>	<i>pokaż żółwia</i> ; jeśli żółw jest niewidoczny, pokazuje go	
<b>sż</b>	<i>schowaj żółwia</i> ; chowa żółwia, o ile był widoczny	
<b>cs</b>	<i>clear screen</i> ; czyści ekran i ustawia żółwia na środku	
<b>odnowa</b>	resetuje ekran	
<b>pod</b>	podnosi żółwia (żółw nie zostawia śladu rysując)	
<b>opu</b>	opuszcza żółwia (żółw może z powrotem rysować)	
<b>powtórz</b>	powtarza daną komendę x razy	<i>powtórz 10 [np 10 lw 15]</i>
<b>ustaltło</b>	ustala dane tło	<i>ustaltło 3</i>
<b>ukp</b>	ustala kolor pisaka	<i>ukp 2</i>
<b>ugp</b>	ustala grubość pisaka	<i>ugp 2</i>