

Skrypt | Kostiumy | Dźwięki

Ruch

- kiedy klawisz spacja naciśnięty

Wygląd

- kiedy ten duszek kliknięty

Dźwięk

- kiedy flo zmieni się na flo1

Zdarzenia

- kiedy głośność > 10

Kontrola

- kiedy otrzymam wiadomość1
- nadaj komunikat wiadomość1 i czekaj
- nadaj komunikat wiadomość1 i czekaj
- nadaj komunikat wiadomość1 i czekaj

Moje bloki

Kontrola

- czekaj 1 sekund

start gry 0

nadaj komunikat przegrana

Nowa wiadomość

- przegrana
- start gry
- ✓ wiadomość1

Duszek Duszek1 x 0 y 0

Pokaż Rozmiar 100 Kierunek 90

Scena

Tia

Duszek1